

UBND TỈNH ĐẮK LẮK
BAN TỔ CHỨC CUỘC THI “ỨNG
DỤNG TRÍ TUỆ NHÂN TẠO VÀO
CUỘC SỐNG - AI FOR LIFE” TRÊN
ĐỊA BÀN TỈNH ĐẮK LẮK NĂM 2026

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Số: /TL-BTC

Đắk Lắk, ngày tháng 6 năm 2026

THẺ LỆ

Cuộc thi “Ứng dụng trí tuệ nhân tạo vào cuộc sống - AI for Life” trên địa bàn tỉnh Đắk Lắk năm 2026

Thực hiện Kế hoạch số 180/KH-UBND ngày 15/5/2026 của Ủy ban nhân dân tỉnh về tổ chức Cuộc thi “Ứng dụng trí tuệ nhân tạo vào cuộc sống - AI for Life” trên địa bàn tỉnh Đắk Lắk năm 2026, Ban Tổ chức Cuộc thi ban hành Thẻ lệ với các nội dung như sau:

I. THÔNG TIN CHUNG

1. Đối tượng dự thi

Tổ chức, cá nhân đang sinh sống, làm việc, hoạt động tại tỉnh Đắk Lắk (trừ Thành viên Ban Tổ chức, Ban Giám khảo, Tổ Chuyên gia Cuộc thi).

2. Hình thức tham gia

Thí sinh có thể tham gia dự thi với tư cách cá nhân hoặc theo nhóm (mỗi nhóm không quá 05 thành viên); mỗi cá nhân/nhóm có thể đăng ký một hoặc nhiều bài dự thi nhưng phải đảm bảo tính độc lập về nội dung của mỗi bài dự thi.

3. Điều kiện tham gia

- Thí sinh tham gia phải cung cấp đầy đủ, trung thực các thông tin theo yêu cầu của Ban Tổ chức;

- Sản phẩm dự thi phải do chính thí sinh thực hiện, không sao chép, không vi phạm quy định về quyền sở hữu trí tuệ và chưa từng đạt giải tại các cuộc thi khác.

II. NỘI DUNG CUỘC THI

1. Cuộc thi nhằm tìm kiếm, phát hiện các giải pháp, sản phẩm ứng dụng trí tuệ nhân tạo có khả năng giải quyết các vấn đề thực tiễn trong đời sống, phục vụ phát triển kinh tế – xã hội và nâng cao chất lượng cuộc sống của người dân.

2. Cuộc thi không giới hạn về công nghệ, công cụ hoặc nền tảng sử dụng. Khuyến khích các sản phẩm có thể triển khai thực tế ngay hoặc trong thời gian ngắn; phù hợp điều kiện thực tế tại địa phương; góp phần phục vụ chuyển đổi số, cải cách hành chính, an sinh xã hội.

3. Thí sinh có thể đăng ký dự thi ở một hoặc nhiều lĩnh vực khác nhau, khuyến khích tập trung vào các lĩnh vực trọng tâm sau:

a) AI trong an ninh, trật tự: Ứng dụng AI phục vụ phân tích, dự báo tình hình an ninh, trật tự; hỗ trợ phòng ngừa, đấu tranh chống tội phạm; quản lý cư trú, xuất nhập cảnh; camera giám sát thông minh; nhận diện đối tượng; an toàn giao thông; phòng cháy, chữa cháy, cứu nạn, cứu hộ; an ninh mạng.

b) AI trong cải cách hành chính và xây dựng chính quyền số: Ứng dụng AI hỗ trợ giải quyết thủ tục hành chính; trợ lý ảo tư vấn pháp luật, hướng dẫn dịch vụ công; tự động hóa quy trình nội bộ; số hóa dữ liệu kết quả giải quyết thủ tục hành chính.

c) AI trong nông nghiệp và môi trường: Nông nghiệp thông minh (dự báo sâu bệnh, tối ưu tưới tiêu, phân loại nông sản); quản lý chuỗi cung ứng cà phê, hồ tiêu, sầu riêng...; truy xuất nguồn gốc sản phẩm; bản đồ số nông sản, sản phẩm OCOP; quan trắc môi trường; ứng dụng IoT trong chăn nuôi.

d) AI trong y tế: Hỗ trợ chẩn đoán, khám chữa bệnh từ xa; quản lý hồ sơ sức khỏe; mô hình bệnh viện thông minh; bệnh án điện tử; kết nối dữ liệu dân cư với bảo hiểm y tế.

đ) AI trong giáo dục và đào tạo: Ứng dụng dành cho người học gồm: Học tập cá nhân hóa; hệ thống gia sư thông minh; công cụ hỗ trợ tiếp cận... Ứng dụng dành cho giáo viên, giảng viên: Chấm điểm và đánh giá tự động; tạo nội dung giáo dục thông minh; trợ lý ảo hỗ trợ giảng dạy,... Ứng dụng dành cho cơ quan Quản lý giáo dục: Phân tích dự đoán và cảnh báo sớm; tự động hóa hành chính; giám sát thi cử; mô hình trường học thông minh, lớp học thông minh,...

e) AI trong du lịch, văn hóa: Ứng dụng AI trong quảng bá du lịch; tour tham quan ảo; bản đồ du lịch thôn, buôn; tái tạo không gian di tích lịch sử.

g) AI trong các lĩnh vực khác: Giao thông thông minh; xây dựng và quản lý đô thị; công thương; lao động, việc làm; tài chính; dân tộc và tôn giáo; chiếu sáng thông minh; phòng, chống thiên tai...

III. THỜI GIAN VÀ HÌNH THỨC THI

Cuộc thi được tổ chức gồm 02 vòng, cụ thể như sau:

1. Vòng 1 – Vòng sơ khảo

- Thời gian đăng ký hồ sơ: Từ ngày **01/6/2026** đến hết ngày **01/8/2026**;
- Thời gian nộp sản phẩm: Từ ngày **01/6/2026** đến hết ngày **08/8/2026**;
- Yêu cầu sản phẩm: Phải vận hành thực tế ở mức cơ bản; không nhận bài thi chỉ có ý tưởng;
- Công bố kết quả Vòng sơ khảo: Ngày **25/8/2026**; chọn **30 bài dự thi** xuất sắc nhất vào Vòng chung kết.

2. Vòng 2 – Vòng chung kết

- Hình thức: Thí sinh hoàn thiện sản phẩm, thuyết trình và trình diễn vận hành sản phẩm trực tiếp;

- Thời lượng mỗi bài thi: Tối đa 35 phút (Thuyết trình: 15 phút, trình diễn: 10 phút, hỏi đáp: 10 phút);

- Địa điểm tổ chức Vòng chung kết: Công an tỉnh Đắk Lắk, số 58 đường Nguyễn Tất Thành, phường Buôn Ma Thuột, tỉnh Đắk Lắk;

- Thời gian chấm thi: **Từ ngày 14/9/2026 – 15/9/2026.**

3. Lễ Tổng kết, trao giải

- Thời gian: **Ngày 15/9/2026;**

- Địa điểm: Hội trường Công an tỉnh Đắk Lắk, số 58 đường Nguyễn Tất Thành, phường Buôn Ma Thuột, tỉnh Đắk Lắk.

4. Tiếp nhận hồ sơ đăng ký và sản phẩm dự thi

- Thí sinh đăng ký tham gia Cuộc thi thông qua Trang thông tin chính thức của Cuộc thi tại địa chỉ <https://ai.daklak.gov.vn>, thư điện tử aiforlife.daklak@gmail.com hoặc nộp trực tiếp cho Ban Tổ chức Cuộc thi.

- Sản phẩm dự thi được gửi trực tiếp hoặc qua dịch vụ bưu chính về Ban Tổ chức Cuộc thi (*qua Đội Công nghệ thông tin, Phòng Tham mưu, Công an tỉnh Đắk Lắk*), địa chỉ: số 58 Nguyễn Tất Thành, phường Buôn Ma Thuột, tỉnh Đắk Lắk.

- Trường hợp gửi qua dịch vụ bưu chính, thời gian tiếp nhận được xác định theo dấu bưu điện.

5. Hồ sơ dự thi gồm

- Đơn đăng ký dự thi (cá nhân hoặc nhóm, mỗi nhóm không quá 05 thành viên, mỗi cá nhân/nhóm có thể đăng ký một hoặc nhiều bài dự thi);

- Bản mô tả giải pháp, sản phẩm;

- Bản cam kết về quyền sở hữu trí tuệ;

- Tài liệu minh họa phục vụ giới thiệu giải pháp, sản phẩm (nếu có)

- Điều kiện bắt buộc: Bài dự thi không có sản phẩm kèm theo sẽ bị loại trực tiếp (hạn cuối tiếp nhận sản phẩm là **ngày 08/8/2026**)

IV. QUY ĐỊNH VỀ VIỆC SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ

1. Thí sinh được sử dụng các công cụ, phần mềm, nền tảng, dịch vụ bên thứ ba (bao gồm API, nền tảng AI, các công cụ lập trình...) trong quá trình xây dựng giải pháp, sản phẩm.

2. Cần đáp ứng các yêu cầu sau:

- Làm chủ giải pháp của mình; có yếu tố sáng tạo, tích hợp giải pháp riêng;

- Không chấp nhận bài dự thi chỉ sử dụng đơn thuần các API, mô hình hoặc dịch vụ có sẵn; không có xử lý dữ liệu, không có logic nghiệp vụ riêng; không có cải tiến, tối ưu hoặc giá trị gia tăng so với công cụ gốc;

- Nếu giải pháp, sản phẩm của tác giả trùng với các sản phẩm hiện có trên

thị trường thì tác giả phải trình bày được đặc điểm riêng có, tính mới, hữu ích so với các sản phẩm, giải pháp trước đó (nêu ví dụ về lợi ích kinh tế, giá trị gia tăng, làm chủ công nghệ...).

V. TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ

1. Tiêu chí đánh giá tại Vòng sơ khảo

- Tính mới, tính sáng tạo của giải pháp;
- Khả năng giải quyết vấn đề thực tiễn;
- Mức độ ứng dụng trí tuệ nhân tạo;
- Tính khả thi và khả năng phát triển;
- Một số tiêu chí khác do Ban Giám khảo quyết định.

2. Tiêu chí đánh giá tại Vòng chung kết

- Hiệu quả và giá trị thực tiễn của giải pháp;
- Mức độ hoàn thiện của sản phẩm;
- Mức độ làm chủ công nghệ và ứng dụng AI;
- Tính khả thi khi triển khai thực tế;
- Kỹ năng trình bày và phản biện;
- Một số tiêu chí khác do Ban Giám khảo quyết định.

3. Các yếu tố được ưu tiên xem xét khi đánh giá

- Có sử dụng dữ liệu thực tế hoặc dữ liệu giả lập gắn với địa phương;
- Có khả năng triển khai ngay sau Cuộc thi;
- Có tính mở rộng, tích hợp với các hệ thống hiện có;
- Có khả năng thương mại hóa hoặc nhân rộng.

VI. GIẢI THƯỞNG

1. Giải thưởng dành cho các giải pháp, sản phẩm vào Vòng chung kết

Ban Tổ chức lựa chọn **30** giải pháp xuất sắc nhất từ Vòng sơ khảo để tham gia Vòng chung kết và sẽ được:

- Trao Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức Cuộc thi;
- Tặng kỷ niệm chương Cuộc thi;

(Lưu ý: Ban Tổ chức có thể xem xét điều chỉnh số lượng bài thi vào Vòng chung kết cho phù hợp với chất lượng thực tế của các bài dự thi).

2. Giải thưởng của Cuộc thi

Trên cơ sở kết quả Vòng chung kết, Ban Tổ chức xét chọn và trao giải thưởng cho **20** cá nhân, nhóm tác giả có thành tích xuất sắc, dự kiến như sau:

a) Giải tập thể (nhóm tác giả):

- 01 giải Nhất: Bằng khen của Chủ tịch UBND tỉnh, tiền thưởng và hiện vật.
- 02 giải Nhì: Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức, tiền thưởng và hiện vật.
- 03 giải Ba: Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức, tiền thưởng và hiện vật.
- 04 giải Khuyến khích: Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức, tiền thưởng và hiện vật.

b) Giải cá nhân:

- 01 giải Nhất: Bằng khen của Chủ tịch UBND tỉnh, tiền thưởng và hiện vật.
- 02 giải Nhì: Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức, tiền thưởng và hiện vật.
- 03 giải Ba: Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức, tiền thưởng và hiện vật.
- 04 giải Khuyến khích: Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức, tiền thưởng và hiện vật.

3. Nguồn kinh phí và khả năng mở rộng giải thưởng

- Mức giải thưởng nêu trên được xây dựng trên cơ sở nguồn kinh phí dự kiến trong phạm vi ngân sách được cấp cho Cuộc thi.

- Căn cứ trên số lượng cá nhân/nhóm tham gia dự thi và nguồn lực xã hội hóa huy động được, Ban Tổ chức sẽ xem xét điều chỉnh, bổ sung cơ cấu, số lượng và giá trị giải thưởng cho phù hợp; các nội dung điều chỉnh sẽ được thông báo công khai, kịp thời trên các kênh thông tin chính thức của Cuộc thi.

VII. KHIẾU NẠI, GIẢI QUYẾT KHIẾU NẠI VÀ CÁC VẤN ĐỀ KHÁC LIÊN QUAN ĐẾN CUỘC THI**1. Các trường hợp không công nhận kết quả hoặc thu hồi kết quả**

- Ban Tổ chức Cuộc thi có quyền xem xét, quyết định không công nhận kết quả hoặc thu hồi kết quả, giải thưởng đã trao đối với tổ chức, cá nhân tham gia Cuộc thi có hành vi vi phạm Thể lệ, gian lận trong quá trình tham gia Cuộc thi, vi phạm quyền sở hữu trí tuệ, cung cấp thông tin không trung thực hoặc có các hành vi khác làm ảnh hưởng đến tính khách quan, công bằng và uy tín của Cuộc thi.

- Việc không công nhận hoặc thu hồi kết quả có thể được thực hiện tại bất kỳ thời điểm nào trong quá trình tổ chức Cuộc thi hoặc sau khi công bố kết quả, trao giải thưởng nếu phát hiện có vi phạm.

2. Khiếu nại, giải quyết khiếu nại và các vấn đề khác liên quan

- Tổ chức, cá nhân tham gia Cuộc thi có quyền khiếu nại về kết quả Cuộc thi hoặc các vấn đề phát sinh liên quan đến quyền, lợi ích hợp pháp của mình trong quá trình tham gia Cuộc thi. Việc khiếu nại phải được thực hiện bằng văn bản và gửi về Ban Tổ chức Cuộc thi trong thời hạn 05 (năm) ngày làm việc kể từ ngày công bố kết quả hoặc phát sinh sự việc cần khiếu nại. Quá thời hạn nêu trên, Ban Tổ chức Cuộc thi không có trách nhiệm xem xét, giải quyết.

- Ban Tổ chức Cuộc thi có trách nhiệm tiếp nhận, xem xét, giải quyết khiếu nại theo quy định; trường hợp cần thiết có thể tham khảo ý kiến Ban Giám khảo, Tổ Chuyên gia hoặc các cơ quan, đơn vị liên quan để làm rõ nội dung khiếu nại.

- Quyết định giải quyết khiếu nại và các vấn đề khác liên quan đến Cuộc thi của Ban Tổ chức Cuộc thi là quyết định cuối cùng.

VIII. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Thể lệ này được áp dụng trong quá trình tổ chức Cuộc thi “Ứng dụng trí tuệ nhân tạo vào cuộc sống - AI for Life” trên địa bàn tỉnh Đắk Lắk năm 2026. Ban Tổ chức Cuộc thi có quyền xem xét điều chỉnh, bổ sung một số nội dung của Thể lệ cho phù hợp với tình hình thực tế; các nội dung điều chỉnh (nếu có) sẽ được thông báo công khai trên các kênh thông tin chính thức của Cuộc thi.

2. Tổ chức, cá nhân tham gia Cuộc thi có trách nhiệm chấp hành Thể lệ, Kế hoạch và các quy định của Ban Tổ chức Cuộc thi; phối hợp cung cấp thông tin, tài liệu liên quan khi được yêu cầu và thực hiện các quyền, nghĩa vụ khác theo quy định của pháp luật.

3. Thông tin, Thể lệ, hướng dẫn, thông báo và các hoạt động liên quan đến Cuộc thi được đăng tải trên Trang thông tin chính thức của Cuộc thi (<https://ai.daklak.gov.vn>) và địa chỉ thư điện tử: aiforlife.daklak@gmail.com.

Ban Tổ chức Cuộc thi đề nghị các cơ quan, đơn vị, địa phương quan tâm phối hợp tuyên truyền, phổ biến rộng rãi Thể lệ Cuộc thi; đồng thời, khuyến khích, tạo điều kiện để các tổ chức, cá nhân tích cực tham gia./.

Nơi nhận:

- UBND tỉnh;
- Các sở, ban, ngành;
- UBMTTQVN và các tổ chức CT-XH tỉnh;
- UBND các xã, phường;
- Các trường ĐH, CĐ, TC trên địa bàn tỉnh;
- Thành viên Ban Tổ chức, Ban Giám khảo, Tổ Giúp việc, Tổ Chuyên gia Cuộc thi;
- Công TTĐT tỉnh Đắk Lắk;
- Báo và Phát thanh, Truyền hình Đắk Lắk;
- Lưu: BTC (CAT.PV01.XA).

TRƯỞNG BAN

GIÁM ĐỐC CÔNG AN TỈNH
Thiếu tướng Phan Thanh Tám

QR tham gia Cuộc thi



<https://ai.daklak.gov.vn/>